

СОГЛАСОВАНО

И.о. директора департамента физической культуры, спорта и молодежной политики Администрации города Тобольска

О.Ф. Алеева

« » 2021 г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор муниципального автономного учреждения «Центр реализации молодежных и профилактических программ г. Тобольска»

Л.П. Фаттахова

«06» сентября 2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении экологического квеста «Чистые Игры – Чистый Тобольск»

И. Общие положения

1.1. Экологический квест «Чистые Игры – Чистый Тобольск» (далее - Игра) — стратегическая командная экологическая игра по отдельному сбору мусора на открытом воздухе.

1.2. Игра способствует стимулированию процессов развития трудовых навыков, духовного роста, предоставляет возможность для самореализации и самовыражения молодежи города Тобольска.

1.3. Мероприятие является массовым и проводится в соответствии с мерами профилактики распространения новой коронавирусной инфекции COVID-19.

II. Цель и задачи

2.1. Цель: вовлечение широкого круга жителей г. Тобольска в деятельность по благоустройству городской среды.

2.2. Задачи:

- ликвидация экологической проблемы на конкретно взятом участке города;
- формирование экологического взгляда на окружающий мир через создание информационных поводов и совместную трудовую деятельность представителей различных поколений;
- повышение уровня экологической грамотности путем проведения обучения отдельному сбору мусора;
- создание связи между общественной и коммерческой средой при подготовке и проведении мероприятия.

III. Учредитель и организаторы

3.1. Учредитель: Департамент физической культуры, спорта и молодежной политики Администрации города Тобольска

3.2. Организатор: муниципальное автономное учреждение «Центр реализации молодежных и профилактических программ г. Тобольска».

IV. Участники

4.1. Возраст участников не ограничен. Состав команды – 4 человека. Допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно как 5-го члена команды. Дети моложе 14 лет принимают участие в игре только в сопровождении несущего за них ответственность взрослого, чьи полномочия подтверждены. Дети от 14 лет и старше могут участвовать в игре самостоятельно наравне со взрослыми.

4.2. Участие в игре является бесплатным.

4.3. Для участия в игре необходимо в срок до **24 сентября 2021 г.** подать предварительную заявку от команды, состоящей из четырех человек, на сайте <https://cleangames.org/game/tobolskdom2021>.

Каждая команда подаёт заявку самостоятельно!

V. Сроки и место проведения

5.1. Дата и время проведения Игры: 25 сентября 2021 г., начало в 11.00. Старт может быть перенесён на более раннее время (не раньше 10.30), а сбор мусора может быть сокращён до 1 часа в зависимости от погодных условий на усмотрение организаторов.

5.2. Место проведения: территория города Тобольска, памятник природы регионального значения «Панин Бугор» (<https://2gis.ru/tobolsk/search/тобольск%20панин%20бугор/geo/13652275104842752/68.270934%2C58.194323?m=68.269949%2C58.194135%2F15.65>).

5.3. Точка старта организуется на территории памятника природы регионального значения «Панин Бугор» (<https://2gis.ru/tobolsk/search/тобольск%20панин%20бугор/geo/13652275104842752/68.270934%2C58.194323?m=68.269949%2C58.194135%2F15.65>).

5.4. В случае неблагоприятных погодных условий мероприятие может быть перенесено на более позднюю дату, о чём будет сообщено отдельно через городские СМИ и группы социальной сети «ВКонтакте».

VI. Порядок проведения Игры

6.1. Ход игры:

6.1.1. Командам необходимо прийти на старт в период с 10.30 до 10.45, чтобы получить карты, бейджи и игровой инвентарь. Сбор мусора проходит с 11.00 до 12.30. После 12.30 точки сбора (далее – Склады) перестают начислять баллы за мусор.

6.2.1. Рекомендуется приходить на Игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак или сумку для ношения игрового реквизита.

6.1.3. Команды получают на месте: запас мусорных мешков, инвентарь, рабочие перчатки, карту местности с правилами игры. Запас мусорных мешков может быть пополнен на складах во время Игры.

6.1.4. Игра начинается одновременно для всех команд в 11.00 после проведения общего инструктажа (для каждой команды индивидуально в 10.45) с закрепленным к команде волонтером – приёмщиком (далее - Приёмщик). Старт объявляется ведущим.

6.1.5. Сбор мусора производится в мешки, выданные организаторами. Полный мешок необходимо донести до Приёмщика (место старта), обозначенного на карте местности. Мешок считается полным при заполнении его на $\frac{2}{3}$ (стекло на $\frac{1}{2}$), что оценивается Приёмщиком.

6.1.6. При нахождении на территории игры подозрительных потенциально опасных предметов, необходимо сообщить о находке организаторам, не прикасаясь к предметам.

6.2. Игровые баллы:

6.2.1. Задача игроков - очистить территорию проведения игры и набрать как можно больше баллов, которые начисляются за:

Сбор мусора:

- 5 баллов - смешанный мусор (черный мешок);

- 8 баллов - металл (синий мешок);

- 7 баллов - стекло (оранжевый мешок);

- 7 баллов - пластик — сплюснутые бутылки ПЭТ (жёлтый мешок);

- нахождение и доставка автомобильных покрышек - от 1 до 4 баллов в зависимости от размера.

- Правильные ответы на вопросы викторины, которые задают Приёмщики - 1 балл за правильный ответ (максимально 15 баллов за 90 сек.) Викторина проходит после учёта собранного мусора с 12.15 до 12.30 часов.

- «Артефакт» - это вещь, которую вы находите на территории, которую убираете. На артефакте есть эмблема Чистых игр и порядковый номер команды. За артефакт даётся дополнительно 5 баллов.

- «Крупняк» — крупногабаритный мусор (холодильник, телевизор, матрас и подобное) - от 1 до 5 баллов, по оценке Приёмщиков.

- Фотоохота. Нужно найти и сфотографировать интересных представителей флоры и фауны, сделать пост с фотографией в группу <https://vk.com/cleangamescleantob> (Чистые Игры-Чистый Тобольск). За фотоохоту можно получить от 1 балла за каждую публикацию.

В публикации необходимо обязательно указать: название команды, хештеги

#чистыеигрычистыйтобольск #панинбургор2021.

6.3. Запрещается:

- собирать мусор до объявления общего старта Игры.

- использовать авто- и мототранспорт (в т.ч. прицепы) для подвоза мусорных мешков к складам;

- нарушать общественный порядок, употреблять психоактивные вещества, присутствовать в состоянии любого вида опьянения на территории проведения игры, нарушать действующее законодательство Российской Федерации.

6.4. Результаты игры.

В игровом зачете представлено несколько номинаций:

- «Лучшие команды» по сумме баллов;

- «Эко Эрудит» – максимальное количество баллов, полученное за ответы на вопросы викторины за наименьшее количество времени;

- «Фотоохотник» - одна команда, сделавшая наибольшее количество качественных фото представителей флоры и фауны и опубликовавшая их в группе <https://vk.com/cleangamesacleanob> (Чистые Игры-Чисты Тобольск).

6.5. Все команды-участники получают онлайн-сертификаты об участии в Играх, сертификат будет направлен на указанную в заявке электронную почту.

Участникам необходимо предусмотреть форму одежды, подходящую для уборки мусора в лесном массиве (плотно прилегающая, закрывающая все части тела).

Организаторами будут предоставлены репелленты для обработки одежды.

VII. График проведения мероприятия

10.30 - начало регистрации команд, выдача инвентаря;

10.45 – инструктаж по технике безопасности и охране труда (на месте);

10.50 – разминка перед стартом;

11.00 – объявление старта Чистых игр;

12.30 - окончание Чистых игр, Приёмщики больше не принимают мусор;

12.30 – 13.30 - подведение итогов организаторами;

13.30 – 14.00 - награждение победителей.

График проведения мероприятия может быть изменён по усмотрению организаторов.

VIII. Жюри Игры

8.1. Для оценки участников организаторы Игры формируют жюри. В состав жюри включаются представители учредителей и организаторов Игры, общественных организаций.

8.2. На жюри возлагается оценка конкурсов в пределах, установленных конкурсными заданиями.

8.3. Жюри подводит итоги и оформляет соответствующую документацию.

8.4. Жюри имеет право давать рекомендации участникам.

8.5. Решение жюри обжалованию не подлежит.

IX. Подведение итогов

9.1. По итогам Игры команды, занявшие I, II и III места в каждой номинации, награждаются дипломами и ценными подарками.

9.2. По решению жюри могут быть дополнительно учреждены специальные призы.

X. Спонсоры и партнеры

10.1. Партнёр мероприятия – физическое или юридическое лицо, предоставляющее товары или услуги организаторам мероприятия по взаимовыгодному соглашению сторон. Спонсор мероприятия - физическое или юридическое лицо, предоставляющее финансовые средства на организацию мероприятия.

10.2. Партнёром или спонсором Чистых Игр может стать любое юридическое или

физическое лицо, а также любая общественная или государственная организация, заинтересованная в поддержке проекта.

10.3. Спонсоры имеют право выделять отдельных участников и награждать их специальными призами по согласованию с организаторами мероприятия.

10.4. Спонсорам и партнерам предоставляются возможности для размещения своей рекламы во время проведения Игры, в пред- и пост релизах мероприятия.

10.5. К партнёрству в рамках мероприятия приглашаются средства массовой информации, общественные организации города.

XI. Авторские права

11.1 Авторские права на название, методику проведения, фирменный стиль и прочие атрибуты проекта защищены законом и принадлежат проекту «Чистые Игры» cleangames.ru. Использование защищенных авторским правом материалов без согласования с представителями проекта запрещено.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение по согласованию с учредителем.

За более подробной информацией обращаться: Отдел гражданско-патриотического воспитания МАУ «ЦРМПП», тел.: 8(3456)24-31-33, dobrovolets_tobolsk@mail.ru, ведущий специалист по работе с молодежью Солдатов Андрей Иванович.